|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Prostřednictvím EZAK** |  |  |  |
|  |  |  |  |
| Naše zn. | 9065/2020-SŽDC-SSV-Ú3 |  |  |
| Listů/příloh | 2/3 |  |  |
|  |  |  |  |
| Vyřizuje | JUDr. Jaroslav Klimeš |  |  |
|  |  |  |  |
| Mobil | +420 722 819 305 |  |  |
| E-mail | Klimesja@spravazeleznic.cz |  |  |
|  |  |  |  |
| Datum | 11. září 2020 |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Věc: **ŽST O.Kunčice - Zřízení informačního systému**

Vysvětlení/ změna/ doplnění zadávací dokumentace č. 2

**Dotaz č. 3:**

SO 02 ŽST. O. Kunčice - orientační systém  
Pol. č. 13 v soupisu prací TABULE VELIKOSTI 1960X240 MM - OBOUSTRANNÁ. Její velikost neodpovídá rozměrům uvedeným ve výkresu v části E.2.4. Žádáme zadavatele o prověření.

**Odpověď: Velikost tabule je 1560 x 240 mm, opravený výkaz výměr přílohou.**

**Dotaz č. 4:**

SO 02 ŽST. O. Kunčice - orientační systém  
U pol. č. 15 v soupisu prací TABULE VELIKOSTI 640X240 MM - OBOUSTRANNÁ chybí údaj o množství. Žádáme zadavatele o doplnění.

**Odpověď: opravený výkaz výměr přílohou.**

**Dotaz č. 5:**

PS 04ŽST. O. Kunčice - kamerový systém  
V soupisu prací jsou špatné součtové vzorce za jednotlivé díly. Žádáme zadavatele o opravu soupisu prací.

**Odpověď: Opravený výkaz výměr přílohou**

**Dotaz č. 6:**

SO 98-98 Všeobecný objekt  
Součtový vzorec za Díl "Dokumentace stavby" není správný. Žádáme zadavatele o opravu.

**Odpověď: Opravený výkaz výměr přílohou**

Povaha shora uvedených vysvětlení/ změn/ doplnění zadávací dokumentace nevyžaduje prodloužení lhůty pro podání nabídek.

Vysvětlení/ změnu/ doplnění zadávací dokumentace, včetně příloh, zadavatel uveřejní stejným způsobem, jakým uveřejnil výzvu k podání nabídek, tedy na profilu zadavatele: [https://zakazky.spravazeleznic.cz/](https://zakazky.szdc.cz/). Vysvětlení/ změna/ doplnění je považováno za doručené okamžikem uveřejnění.

**Příloha:**

PS 04 KS\_rev1

SO 02 OS rev1

SO 98-98\_rev1

V Olomouci dne

**Ing. Miroslav Bocák**

ředitel organizační jednotky

Stavební správa východ

Správa železnic, státní organizace