

---

**ARCHITEKTONICKÁ SOUTĚŽ O NÁVRH  
KRAJSKÝ TERMINÁL LIBEREC**

---

**VYSVĚTLENÍ SOUTĚŽNÍCH PODMÍNEK - SADA 3  
(2. FÁZE SOUTĚŽE)**

## VYSVĚTLENÍ SOUTĚŽNÍCH PODMÍNEK – SADA 3 (2. FÁZE; 11.11.2025)

<b>NÁZEV SOUTĚŽE O NÁVRH:</b>	<b>KRAJSKÝ TERMINÁL LIBEREC</b>
<b>ZADAVATEL:</b>	<b>Správa železnic, státní organizace</b> Dlážděná 1003/7, 110 00 Praha 1 IČO/DIČ: 709 94 234/ CZ70994234  <b>Liberecký kraj</b> U Jezu 642/2a, 461 80 Liberec 2 IČO/DIČ: 708 91 508/ CZ70891508  <b>statutární město Liberec</b> Nám. Dr. E. Beneše 1/1, 460 59 Liberec 1 IČO/ DIČ: 002 62 978/ CZ00262978

Zadavatel tímto vydává vysvětlení k odst. 7.5. Zpřesněných Soutěžních podmínek – Spolupráce s Virtuplexem.

Pojmy uvedené v tomto vysvětlení velkým počátečním písmenem, není-li stanoveno jinak, mají význam tak, jak je tento uveden v definicích v Soutěžních podmínkách.

Dle odst. 7.5. Zpřesněných Soutěžních podmínek mají účastníci v 2. fázi Soutěže spolupracovat s provozovatelem VR laboratoře k zobrazení soutěžního návrhu ve virtuální realitě. Zadavatel tímto vydává podrobné informace k nastavení spolupráce účastníků s provozovatelem VR laboratoře.

### A. PODKLADY PRO ZPRACOVÁNÍ SOUTĚŽNÍHO NÁVRHU VE VIRTUÁLNÍ REALITĚ

Pro účely zpracování soutěžního návrhu ve virtuální realitě poskytuje Zadavatel přílohou tohoto vysvětlení následující dokumenty:

- VRP – Source\_Data
- Virtual Reality – source data – one pager,

kteří popisují, jak docílit přechodu mezi 3D zdrojovými daty účastníka a VR aplikacemi Virtuplexu.

### B. HARMONOGRAM SPOLUPRÁCE

Na základě podkladů uvedených v bodě A. účastníci připraví a nejpozději do **12. ledna 2026 do 12:00 hodin** odevzdají 3D vstupní data, určená pro převod jejich soutěžního návrhu do prostředí virtuální reality (virtuální model).

Zpracování virtuálního modelu provede provozovatel VR laboratoře – společnost Virtuplex s.r.o (sídlo: Jankovcova 1037/49, Holešovice, 170 00 Praha 7, IČO: 08081719; místo haly pro prohlídku ve VR/ provozovna: Do Čertous 3036/19, Praha 20).

Po dokončení převodu návrhů do podoby virtuálního modelu proběhnou v termínu od 3. února do 10. února 2026 individuální schůzky účastníků se zástupci Virtuplexu v jejich provozovně k prohlídce virtuálních modelů.

Během těchto schůzek si budou účastníci moci osobně vyzkoušet, jak byl jejich návrh převeden do virtuální reality. Zároveň budou mít možnost poskytnout zpětnou vazbu v podobě zásadních připomínek na úpravu zpracovaného virtuálního modelu. Virtuplex následně zapracuje požadované změny. Výsledná podoba zpracování bude účastníkům prezentována formou printscreenů úprav modelů.

Celý proces bude zakončen prohlídkou virtuálních modelů porotou, která proběhne bez přítomnosti účastníků Soutěže.

#### Harmonogram – rozpis:

Lhůta pro dodání dat pro zobrazení soutěžního návrhu ve virtuální realitě	do 12.1.2026 do 12:00 hodin
Zpracování 3d modelů ze strany Virtuplexu	do 2.2.2026
Osobní prezentace 3d modelů účastníkům, připomínky účastníků (maximálně 1,5 hodiny pro 1 účastníka)	od 3.2. – 10.2.2026
Zpracování připomínek účastníků k návrhům 3D modelů	cca do 23.2.2026
Hodnotící zasedání poroty	přelom únor/ březen 2026

### **C. PODÁNÍ VSTUPNÍCH DAT PRO ZPRACOVÁNÍ SOUTĚŽNÍHO NÁVRHU VE VIRTUÁLNÍ REALITĚ**

Vstupní data pro zpracování soutěžního návrhu ve virtuální realitě musí být účastníky podány nejpozději do **12. ledna 2026 do 12:00 hodin**.

Odevzdání probíhá dvěma souběžnými způsoby:

#### **1. Prostřednictvím Profilu Zadavatele**

Účastník zašle Zadavateli zprávu prostřednictvím Profilu Zadavatele, která bude obsahovat 3D zdrojová data určená pro zpracování modelu ve virtuální realitě.

Zpráva musí být odeslána nejpozději do 12. 1. 2026 do 12:00 hodin.

Účastník označí zprávu přiděleným číslem pro 2. fázi Soutěže.

Všechny přijaté zprávy budou Zadavatelem otevřeny až po uplynutí stanovené lhůty. Potvrzení o doručení a otevření zprávy bude založeno do spisu Soutěže a může být účastníkovi poskytnuto k nahlédnutí.

#### **2. Nahráním dat do zabezpečeného úložiště**

Současně s odesláním zprávy účastník nahraje 3D zdrojová data také do jemu vyhrazeného zabezpečeného úložiště.

Nahrání musí být provedeno nejpozději do 12. 1. 2026 do 12:00 hodin.

Soubory musí být označeny přiděleným číslem pro 2. fázi Soutěže.

Každému účastníkovi bude vytvořeno samostatné úložiště a zaslány přístupové údaje spolu s jeho soutěžním číslem.

#### Technické potíže při podání

V případě, že by technické nastavení Profilu Zadavatele znemožnilo účastníkovi řádné odeslání dat tímto způsobem, je účastník povinen:

- pořídit snímek obrazovky s chybovým hlášením,
- tento snímek zaslat Zadavateli zprávou přes Profil Zadavatele.

V takovém případě se za platné považuje pouze podání prostřednictvím zabezpečeného úložiště.

V případě nesouladu mezi daty podanými přes Profil Zadavatele a těmi, která byla nahrána do úložiště, budou za rozhodující považována data odeslaná prostřednictvím Profilu Zadavatele.

### **D. KONTAKTNÍ OSOBY ZA PROVOZOVATELE VR LABORATOŘE**

Účastníkům budou ze strany provozovatele VR laboratoře po odevzdání jejich vstupních dat pro zpracování virtuálního modelu k dispozici následující kontaktní osoby za společnost Virtuplex:

- Lenka Kriššáková, [lenka.krissakova@virtuplex.com](mailto:lenka.krissakova@virtuplex.com), +420 731 479 955 (primární kontakt)
- Pavel Novák, [pavel.novak@virtuplex.com](mailto:pavel.novak@virtuplex.com), +420 602 603 909 (v případě nepřítomnosti výše uvedeného kontaktu)

Společnost Virtuplex je vázána povinností mlčenlivosti k identifikačním údajům účastníků.